1 Spawn

1 Hub

5 Zones

# Mécanique :

## Lampe Torche :

Lampe torche orientable avec la souris permettant d’illuminer la zone devant le joueur

Permet de déblayer les ombres rampante

Blesse et ralentit les ennemies de Tier I et II

Ralentit les ennemis de Tier III

Enrage les ennemis de Tier V

Débloquable dans la 1er Zone

## Tonfa électrique :

Tonfa électrique, arme “non létale” contondante et électrique,

1ere arme de mêlée disponible au joueur.

Permet d’overcharge les élément électronique cassé.

( Exemple déverrouillé les porte coincé électroniquement )

One shot les ennemis de Tier I

Blesse tous les autres ennemis pour X HP

Peut électriser des flaques de liquide pour les transformer en piège.

## 1er Zone :

Location : Ouest du Hub

Mécanique déjà acquise :

* Aucune

Mécanique de récompense : Lampe torche

Ennemies : Environnementale

## 

## 

## 2eme Zone :

Location : Nord-Ouest du Hub , Est de la 1er Zone

Mécanique déjà acquise :

* Lampe Torche

Mécanique de récompense : Tonfa électrique

Ennemies : Environnementale et Tier I,Tier II,

Boss : Tier III